

QUALITÉ DE L'AIR INTÉRIEUR

L'AIR Malin



Un outil éducatif
pour mettre en place
des actions d'éducation
pour la santé
sur l'air intérieur
avec petits
et grands.



P

arce que l'homme
passe entre 70 et 90 %
de son temps à l'intérieur
de locaux divers,
où il est soumis à l'action
de nombreux polluants
intérieurs,
il est primordial
de sensibiliser petits
et grands à préserver
une bonne qualité
de son air
intérieur.



La mallette
pédagogique **L'air Malin**
permet de mener un travail
éducatif adapté avec des enfants
à partir de 8 ans et des adultes sur
l'importance de l'air intérieur, en
adoptant une approche globale
et positive de la santé des
personnes.

À qui s'adresse L'air Malln ?

Ce support vise à aider les professionnels de l'éducation et de l'animation à la mise en place d'activités d'éducation à la santé autour de l'air intérieur.

L'outil est destiné à un public large :

- Enfants (à partir de 8 ans) et adolescents avec un usage privilégié en classe ou lors d'activités périscolaires ;
- Adultes, qu'ils soient professionnels (exemple : aide à domicile), personnes âgées, personnes en situation de précarité, ou encore publics spécifiques (exemple : patients d'un service allergologie).



Quelles thématiques ?

Avec son aspect ludique, ce coffret pédagogique permet d'aborder l'air en tant que bien précieux à préserver, à travers toutes ses dimensions : la qualité de l'air, la respiration, le souffle ou encore le lien entre habitat et santé.

Quels objectifs pédagogiques ?

- Être acteurs de sa santé en lien avec l'air intérieur qui nous entoure,
- Être sensibilisé et se mobiliser sur nos possibilités d'action dans ce domaine,
- Acquérir des connaissances concernant la qualité de l'air intérieur,
- S'interroger sur les comportements ou produits susceptibles de détériorer l'air intérieur,
- Repérer les différentes sources de pollution à l'intérieur de notre habitat,
- Identifier les gestes de prévention pour améliorer la qualité de l'air intérieur.



L'air Malln, c'est...



- Un CD-ROM qui comprend de multiples activités interactives, individuelles ou collectives,
- «Les défis d'Hermann», un jeu de plateau pour apprendre en s'amusant,
- 24 fiches activités ludiques, pour réaliser expériences et animations en groupe.

